

Betriebstechnik im DARC-Weihnachtscontest (Sprint)

DF4ZL

Betriebstechnik in einem „normalen“ Contest

Wir unterscheiden 2 Grundmodi:

1. „Search & Pounce“ (**S&P**) – Suchen und Zuschlagen

„über ein Band drehen“ und CQ-Contest rufende Stationen anrufen.

2. „**RUN**“ – Auf einer QRG CQ-Rufen und Anrufe beantworten

Beispiel für Search & Pounce



3710KHz

1. DM6EE: CQ Contest
2. DF4ZL: DF4ZL
3. DM6EE: DF4ZL 59 H24
4. DF4ZL: 59 F16
5. DM6EE: OK DM6EE CQ Contest

3730KHz

1. DF7EE: CQ Contest
2. DF4ZL: DF4ZL
3. DF7EE: DF4ZL 59 F27
4. DF4ZL: 59 F16
5. DF7EE: OK DF7EE CQ Contest

Beispiel für RUN auf 3720 KHz



3720KHz

1. **DF4ZL:** DF4ZL CQ Contest
 2. **DM6EE:** DM6EE
 3. **DF4ZL:** DM6EE 59 F16
 4. **DM6EE:** 59 H24
-
1. **DF4ZL:** Roger DF4ZL CQ Contest
 2. **DF7EE:** DF7EE
 3. **DF4ZL:** DF7EE 59 F16
 4. **DF7EE:** 59 F27

3720KHz

1. **DF4ZL:** DF4ZL CQ Contest
 2. **DL9FBF:** DL9FBF
 3. **DF4ZL:** DL9FBF 59 F16
 4. **DL9FBF:** 59 F16
-
1. **DF4ZL:** Roger DF4ZL CQ Contest
 2. **DJ9MH:** DJ9MH
 3. **DF4ZL:** DJ9MH 59 F16
 4. **DJ9MH:** 59 B21

USW., USW., USW.,

„S&P“

Vorteile:

Gut für Anfänger (Call, RPRT)
Mehr Multiplikatoren (am Anfang)
Mit Low Power machbar

Nachteile:

Weniger QSOs/Stunde
Verführt zum „langen Rufen“
(Zeitverlust)

„RUN“

Vorteile:

Mehr QSOs/Stunde

Nachteile

weniger Multiplikatoren
QRG „Verteidigung“ mit LP
Pile Up „Beherrschung“

Betriebstechnik in einem Sprint-Contest

Was ist ein SPRINT-Contest?



Nach jedem QSO hat die CQ-rufende Station QSY zu machen und der anrufenden Station die QRG zu überlassen.

DARC-Sprints: Oster-Contest und Weihnachtscontest

In einigen Ländern (UK) ist es ein Kurz-Contest (1-2 Stunden) ohne QSY-Regel

Was ist ein SPRINT-Contest?



Nach jedem QSO hat die CQ-rufende Station (**QSY zu machen und**) der anrufenden Station die QRG zu überlassen.

Muss ein QSY gemacht werden?

NEIN – es reicht die QRG „zu räumen.“

Dazu später mehr.

Warum SPRINT-Contest?



An X-Mas und Osterconteste nehmen sehr viele Stationen teil. Ohne die „QSY-Regel“, wären die Bänder von wenigen CQ-Rufern blockiert.

Beispiel:

X-Mas 40m SSB-Bereiche:

$7060 - 7100 = 40 \text{ KHz}$ und $7139 - 7200 = 60 \text{ KHz}$ -> **Gesamt 100 KHz**



$100\text{KHz} / 1,8 \text{ KHz} = \text{ca. } 60 \text{ QSOs}$ zeitgleich

Im XMAS 2022 ca. 400 Teilnehmer -> Bedarf $200 \times 1,8\text{kHz} = 360\text{KHz}$

Betriebstechnik in einem Sprint-Contest = Ein Mix aus S&P und RUN

Wie Anfangen?

2 Fälle

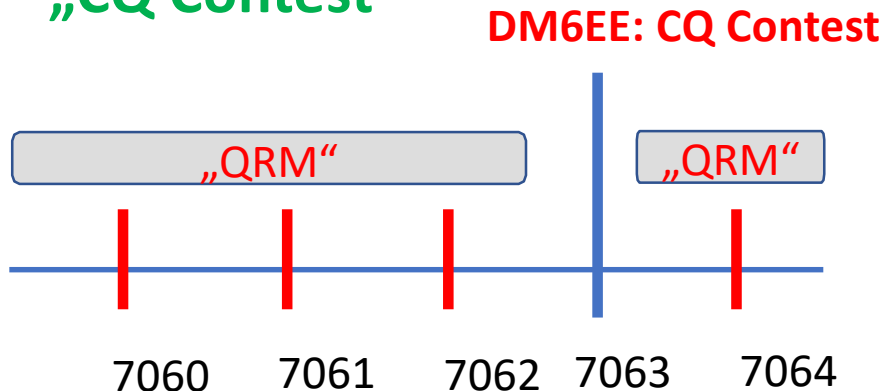
1. Der „Normalfall“ – keine freie QRG  mit S&P anfangen
2. Freie QRG gefunden?  mit RUN (CQ Contest) anfangen

Betriebstechnik in einem Sprint-Contest

Fall 1 - keine freie QRG

Sprint-Betriebstechnik: S&P + RUN

DF4ZL hat keine freie QRG
gefunden, „dreht über 40m“
und findet auf 7063 DM6EE mit
„CQ Contest“



1. DM6EE: DM6EE CQ Contest
 2. DF4ZL: DF4ZL
 3. DM6EE: DF4ZL 59 H24
 4. DF4ZL: DM6EE 59 F16
 5. DM6EE: DF4ZL **deine QRG**
 6. DF4ZL: DF4ZL CQ Contest
 7. DK5PD: DK5PD
 8. DF4ZL: DK5PD 59 F16
 9. DK5PD: DF4ZL 59 F27
 10. DF4ZL: DK5PD **deine QRG**
 11. DK5PD: DK5PD CQ Contest
- DF4ZL S&P
- DF4ZL RUN
- DF4ZL sucht neue Stationen

2 Stationen (DM6EE + DK5PD) wurden schnell gearbeitet
Maximale Ausbeute: 2 QSOs = 2 Punkte + 4 Multis (DM6, DK5, H24, F27)

Voraussetzungen:

S&P-Teil:

Man „ist laut“ und erreicht DM6EE mit dem ersten Anruf.

Run:

- 1. Der eigene CQ-Ruf wird trotz 9+40dB QRM von jemand gehört.**
- 2. Man wird von nur **einer** Station angerufen - optimal aber eher selten.**
- 3. Trotz 2-3 Anrufer nimmt man ein Call richtig und vollständig auf.**

Besonderheit beim S&P-Teil

Obacht wenn DM6EE **NICHT** mit dem ersten Anruf erreicht wird.

Beispiel:

DL9FBF und DF4ZL rufen gleichzeitig DM6EE an. DF4ZL kommt dran.

Nach dem QSO DM6EE – DF4ZL „gehört“ die QRG DF4ZL der CQ ruft.

DL9FBF muss nun checken ob er bereits ein QSO mit DF4ZL hatte.

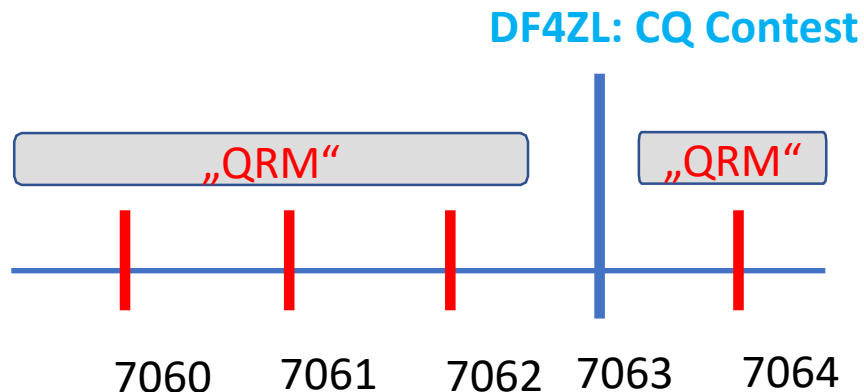
Wenn nicht  **DL9FBF ruft DF4ZL an.**

Wenn ja  **DL9FBF sucht er eine andere Station**

Betriebstechnik in einem Sprint-Contest

Fall 2 - CQ-Contest auf einer freien QRG

DF4ZL hat die freie QRG
7063KHz gefunden und ruft CQ
Contest.



1. DF4ZL: DF4ZL CQ Contest
 2. DK5PD: DK5PD
 3. DF4ZL: DK5PD 59 F16
 4. DK5PD: DF4ZL 59 F27
 5. DF4ZL: DK5PD deine QRG
-
6. DK5PD: DK5PD CQ Contest

DF4ZL RUN

DF4ZLS&P sucht eine neue
freie QRG oder
eine CQ-rufende Station

**Eine Station (DK5PD) wurde schnell gearbeitet
Ausbeute: 1 QSOs = 1 Punkt + 2 Multis (DK5 und F27)**

Voraussetzungen für RUN wie vorher:

Run:

- 1. Der eigene CQ-Ruf wird trotz 9+40dB QRM von jemand gehört.**
- 2. Man wird von nur **einer** Station angerufen - Optimal aber eher selten.**
- 3. Trotz 2-3 Anrufer nimmt man ein Call richtig und vollständig auf.**

Die Angst vor dem RUN



Wenn mich 2-3 Stationen gleichzeitig anrufen, könnte es sein, dass ich kein Call aufnehmen kann. In CW Angst vor den „schnellen Jungs.“

In SSB: Nachfragen: „die Station mit XK am Ende“, „die DL2-Station“ (nicht: die DL-Station! Das sind viele.)

In CW: PSE QRS

Filter 250Hz. Mit der RIT 50 – 150 Hz neben der QRG hören
Oder auch „DL2 ? geben“

**Kein CQ-Ruf starten und die QRG „aufgeben“ führt zur Verwirrungen.
Kein Lerneffekt.**

Muss ich nach jedem QSO bei dem ich CQ-gerufen habe die QRG wechseln?

NEIN

Muss ich QSY-machen? NEIN

1. DM6EE: DM6EE CQ Contest

2. DF4ZL: DF4ZL

3. DM6EE: DF4ZL 59 H24

4. DF4ZL: DM6EE 59 F16

5. DM6EE: DF4ZL **deine QRG**

6. DF4ZL: DF4ZL CQ Contest

7. DK5PD: DK5PD

8. DF4ZL: DK5PD 59 F16

9. DK5PD: DF4ZL 59 F27

10. DF4ZL: DK5PD **deine QRG**

DF4ZL S&P

DF4ZL RUN

DF4ZL hat die QRG an DK5PD
übergeben und **bleibt auf der QRG.**

1. DK5PD: DK5PD CQ Contest

2. DJ9MH: DJ9MH

3. DK5PD: DJ9MH 59 F27

4. DJ9MH: 59 B10

5. DK5PD: DJ9MH **deine QRG**

6. DJ9MH: DJ9MH CQ Contest

7. DF4ZL: DF4ZL

8. DJ9MH: DF4ZL 59 B10

9. DF4ZL: DJ9MH 59 F16

10. DJ9MH: DF4ZL **deine QRG**

11. DF4ZL: DF4ZL CQ Contest

DF4ZL
wartet

DF4ZL S&P

DF4ZL RUN

3 Stationen (DM6EE + DK5PD + DJ9MH) wurden „leicht“ gearbeitet
Ausbeute: 3 QSOs = 3 Punkte + 6 Multis (DM6, DK5, DJ9, H24, F27, B10)

Durch diese Praxis kommt es zu CLUSTER - Bildung

Mehrere Stationen (3 bis x) sind auf der selben QRG aktiv

Vorteile: weniger Stress

Nachteile: viele (3 bis x) Stationen bleiben auf der QRG. Dadurch

- **lange Wartezeiten, wenn man nicht beim ersten Anruf durchkommt**
- **Stationen die bereits gearbeitet wurden rufen CQ-Contest und können nicht angerufen werden (DUPE).**

Funken in 2 (oder mehr) Clustern:

Bsp. VFO A: **3530** kHz VFO B: **3533** kHz

Man wartet nicht auf **3530** sondern ruft Stationen auf **3533** an

Nach 2 QSO zurück auf **3530** usw.

Vorteile: mehr QSOs  mehr Multis, mehr Punkte

Nachteile:

- Mehr Stress (bei mehr 3,4,5 Clustern noch mehr Stress)
- ohne Computer mit CAT nicht machbar
- In SSB schwierig
- In CW nur mit Bandmap und Skimmer

Sprint-Betriebstechnik: Beispiel 2 Cluster

DF4ZL X-MAS 2017



VFO A 3530 KHz Cluster 1

VFO B 3533 KHz - Cluster 2

S&P - QSO: **3530** CW 0831 DF4ZL 599 F16 DL8MAS 599 T19 Cluster 1. 3530

RUN - QSO: **3530** CW 0832 DF4ZL 599 F16 DK9HE 599 E34 Cluster 1. 3530

S&P - QSO: **3533** CW 0833 DF4ZL 599 F16 DL0SLG 599 S50 Cluster 2. 3533

RUN - QSO: **3533** CW 0833 DF4ZL 599 F16 DK2FG 599 N05 Cluster 2. 3533

S&P - QSO: **3530** CW 0834 DF4ZL 599 F16 DQ6Q 599 M30 Cluster 1. 3530

RUN - QSO: **3530** CW 0835 DF4ZL 599 F16 DJ7PW 599 Z46 Cluster 1. 3530

In der Praxis ist der Betrieb ein Mix aus allen Fällen.

S&P: beim „Drehen über das Band“ CQ-Rufen beantworten und danach CQ-Rufen

RUN: ist eine QRG frei CQ-Contest rufen

„**Cluster-Funken**“ auf einer oder zwei oder X QRGs

In welcher Klasse soll ich teilnehmen?

XMAS-Contest Teilnahmeklassen



- **Single operator, mixed, low power**
- **Single operator, mixed, high power**
- **Single operator, CW, low power**
- **Single operator, CW, high power**
- **Single operator, SSB, low power**
- **Single operator, SSB, high power**
- **Checklog**

XMAS-Contest Teilnahmeklassen



- Single operator, mixed, low power
- Single operator, mixed, high power
- **Single operator, CW, low power** → **Macht Spaß. Hält jung.**
- Single operator, CW, high power
- **Single operator, SSB, low power** → **Weniger Spaß, viele CM-Punkte**
- Single operator, SSB, high power
- Checklog

Wann auf welchem Band? (80m oder 40m)

Sprint-Betriebstechnik: Wann QSY?



Achtung: es sind nur maximal 20 Bandwechsel erlaubt.
d.h. 80m -> 40m -> 80m = 2 Wechsel (schützt vor SOP 2 Radios)

Faustregel: auf 80m anfangen, nach der Hälfte der Zeit (75 Minuten) auf 40m Wechseln.

Achtung: QSY-Zeitpunkt hängt aber **von den Condx** ab.

„Zwischendurch“ für 30 Sekunden über 40m drehen (oder Bildschirm auf dem Funkgerät anschauen)

Wenig Aktivität auf 40m  zurück auf 80m

Viel Aktivität auf 40m  früher auf 40m wechseln

Wenn 80m gut läuft  länger auf 80m bleiben.

**TNX für eure Aufmerksamkeit
und viel Erfolg im
Weihnachtscontest 2023**