

# Contest University 2023

23. Juni 2023



# Ablaufplan



- |                 |                                   |        |
|-----------------|-----------------------------------|--------|
| ■ 13:00 - 13:15 | Begrüßung                         |        |
| ■ 13:15 - 13:45 | Contest Grundlagen                | DF4ZL  |
| ■ 13:45 - 14:15 | Vorbereitung eines Contestes      | DK3WE  |
| ■ 14:15 - 14:30 | Pause                             |        |
| ■ 14:30 - 15:00 | Contest-Taktik                    | DK4WA  |
| ■ 15:00 - 15:30 | Contest Programme, Software       | DM6EE  |
| ■ 15:30 - 15:45 | Pause                             |        |
| ■ 15:45 - 16:15 | Logeinreichung und Auswertung     | DL1RTL |
| ■ 16:15 - 16:45 | Erfolgreich zur Clubmeisterschaft | DM6EE  |
| ■ 16:45 - 17:00 | Abschluss                         |        |

# Contest Taktik

DK4WA

Andreas Winter

SWL 1983, Lizenz 1987

Erster Contest 1986 (Ausbildungscontest)

Erster ernsthafter Contest 1987 (WAG)

ab 1987 Contest im Team

ab 1991 int. Conteste (CQWW, WPX, ...)

ab 1995 bei DA0HQ dabei

ab 2005 Kurzwellenpokal DP9A

ab 2022 M/M @ DP9A



# Contest Taktik – Hintergrund

DK4WA

Andreas Winter

Kurzwelle

Multi – OP Contesting

Maximales Ergebnis erreichen

=> Jeder kann das für ihn relevante heraussuchen



# Contest Taktik – Motivation



2019

2019

*The Radio Amateur's Journal*  
*Takes pleasure in awarding this Certificate of Merit to*

**DP9A**

Operator(s): DG1HWM DK1DSA DK4WA DL5YYM DL8UAT DL9NDV DM5JBN

## World Wide RTTY WPX Contest

#1 Germany

Multi-Operator Two-Transmitter

#1 Europe

#2 World

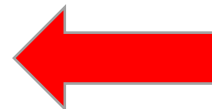
*A Total score of 8,815,636 points was computed on the basis of the number of stations worked and call sign prefixes contacted. In witness of this achievement, we hereby affix our signatures on this day.*

*Ed Mims, WØYK*

RTTY WPX Contest Director

*Ed J. Weber, W2VU*

Editor, CQ



# Contest Taktik –

## Wer gewinnt den Contest ?

- ... größte Antenne ... ?
- ... höchste Antenne ... ?
- ... schnellster (CW) OP ... ?
- ... bester OP ... ?
- ... der am längsten durchhält ... ?
- ... größte PA ... ?
- ... bester Kaffee ... ?



# Contest Taktik –

Wer gewinnt den Contest ?

... der mit den meisten Punkten !!!



# Contest Taktik –

Wer gewinnt den Contest ?

... der mit den meisten Punkten !!!

Punkte: Durch die Ausschreibung bestimmt





# Contest Taktik –

... der mit den meisten Punkten !!!

Punkte: Durch die Ausschreibung bestimmt !

Im Allgemeinen:

Summe der QSO-Punkte x Summe der Multipunkte

Summe der QSO-Punkte: über alle Bänder

Summe der Multipunkte: über alle Bänder

# Contest Taktik –

... der mit den meisten Punkten !!!

Punkte: Durch die Ausschreibung bestimmt !

Punktzahl maximieren:

Viele QSOs gleich viele QSO Punkte?

Multis – auf allen Bändern?

# Contest Taktik (abstrakt, allgemein)



	Punkte Contest	Punkte DX Contest	Punkte plus Multis	Punkte plus Multis
Punkte pro QSO	1 Punkt	DX: 5 EU: 3 DL: 1	1 Punkt	DX: 5 EU: 3 DL: 1
Multis	keine	keine	Länder	Länder
Multis pro Band	nein	nein	nein	ja
Strategie	<b>QSOs machen! Auf dem Band, wo die meisten QSOs möglich sind =&gt; Das offen ist. DX / EU / DL egal !</b>	<b>DX-QSOs machen! Am Tage 10-20, nachts (20 zu) 40, fraglich ob 80 / 160m notwendig ist. Nicht alle Bänder brauchen ggfs. gemacht werden.</b>	<b>Alle Bänder bedienen, um Multis auf allen Bändern einzusammeln. QSOs machen. Zeitscheibenmodell</b>	<b>Alle Bänder bedienen, um Multis auf allen Bändern einzusammeln. <u>Primär QSOs auf den DX-Bändern machen.</u> Zeitscheibenmodell anpassen.</b>
	CQ / S&P ?	CQ / S&P ?	CQ / S&P ?	CQ / S&P ?

# Contest Taktik (speziell, konkret)



	<b>10m Contest</b>	<b>Weihnachtswettbewerb</b>	<b>WAE</b>	<b>WAE RTTY</b>
Punkte pro QSO	1 Punkt	1 Punkt	1 Punkt DX; 0 Punkte EU	1 Punkt (alle)
Multis	DOK + Länder	DOK + Präfix	Länder	Länder
Multis pro Band	n/a	ja	ja	ja
Multi Bonus Band	n/a	nein	80: x4, 40: x3, 20-10: x2	80: x4, 40: x3, 20-10: x2
QTC			max. 10 pro DX Station	max. 10 pro DX Station
	Fast jeder neue Anrufer ist ein neuer Multi	Jeder* neue Anrufer ist ein neuer Multi	Es zählen nur DX QSO	Es zählen alle QSO; QTC nur mit DX
Strategie	QSOs machen!	QSOs machen!	Auf den Bändern wo DX läuft arbeiten, um QTC zu machen, 10-20; 40m => Multis von 40m nach 80m schicken, insbesondere wegen Bonus	Primär auf den DX Bändern arbeiten, um QTC zu machen. Wenn das nicht geht, auch 40 und 80, auch wenn nur EU gearbeitet wird (1 Punkt). Multis 40 => 80 schicken, insb. Bonus
Problem:	CQ / S&P	Wechsel 80/40	Rufen auf 80 (40) bringt meist nur wenig DX QSOs	

# Contest Taktik (speziell, konkret)



	WPX	WPX RTTY	WAG	WWDX
Punkte pro QSO	DX (10-20): 3 DX(160-40): 6 EU(10-20): 1 EU(160-40): 2 DL: 1 Punkt	DX (10-20): 3 DX(160-40): 6 EU(10-20): 2 EU(160-40): 4 DL (10-20): 1 DL(160-40): 2	DX: 5 EU: 3 DL: 1	DX: 5 EU: 3 DL: 0
Multis	Präfixe	Präfixe	Länder	Länder
Multis pro Band	nein	nein	ja	ja
Multi Bonus Band	nein	nein	nein	nein
	Fast jeder neue Anrufer ist ein neuer Multi (1:3)	Fast jeder neue Anrufer ist ein neuer Multi (1:3)	24h	48h
Strategie	Einfach auf dem Band mit der höchsten QSO-Punkte-Rate funken. Andere Bänder müssen wegen Multis nicht unbedingt bearbeitet werden. Keine Multis schicken, andere Bänder wenig interessant.	Wie WPX, aber Lowbands (40m) bringen ggfs. am Tage mehr Punkte wie Highbands (!)	DX-QSOs wegen Punkteschnitt machen; Beginn auf 10/15/20; Bänder und Betriebsarten wegen der Multis parallel bedienen (Zeitscheibenmodell - anpassen)	DX-QSOs wegen Punkteschnitt machen; alle Bänder bedienen, wegen Multis; Keine DL arbeiten
Problem:	20/40 Nachts USA hat unzählige Präfixe		Manche Multis sind am 2. Tag nicht mehr zu machen (10-20 Südamerika)	DL einmal pro Band als Multi arbeiten

# Contest Taktik



- „Bekannte“ Probleme:
- Durchfunken auf einem Band in einer Betriebsart, z.B. im WAG (z.B. 4h auf 80m CW in der Nacht)
- vs. [in Ordnung]
- 40m (SSB) nach USA
- 10m (SSB) nach USA am Anfang

# Contest Taktik



- Regeln sind klar, aber interpretierbar
- Im Zweifel erfahrene OP ansprechen bzw. beim Contest-Sachbearbeiter nachfragen
- Punkteregeln sind im allgemeinen klar => Bedeutung beachten - QSO ggfs. ungleich QSO Punkt (0, DL=KH6)
- Multiregeln sind im allgemeinen klar => Bedeutung beachten – Multi allgemein oder auf allen Bändern einsammeln

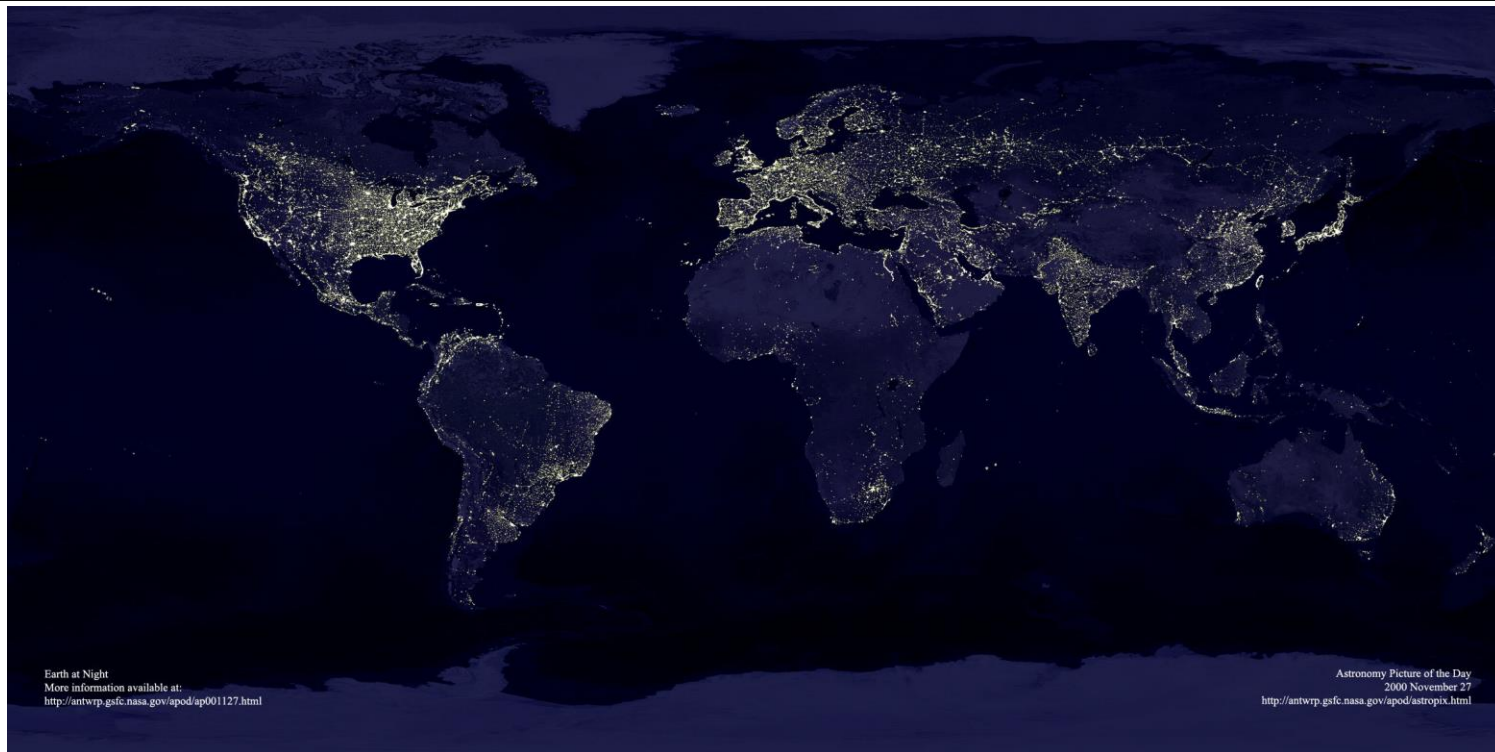
# Contest Taktik



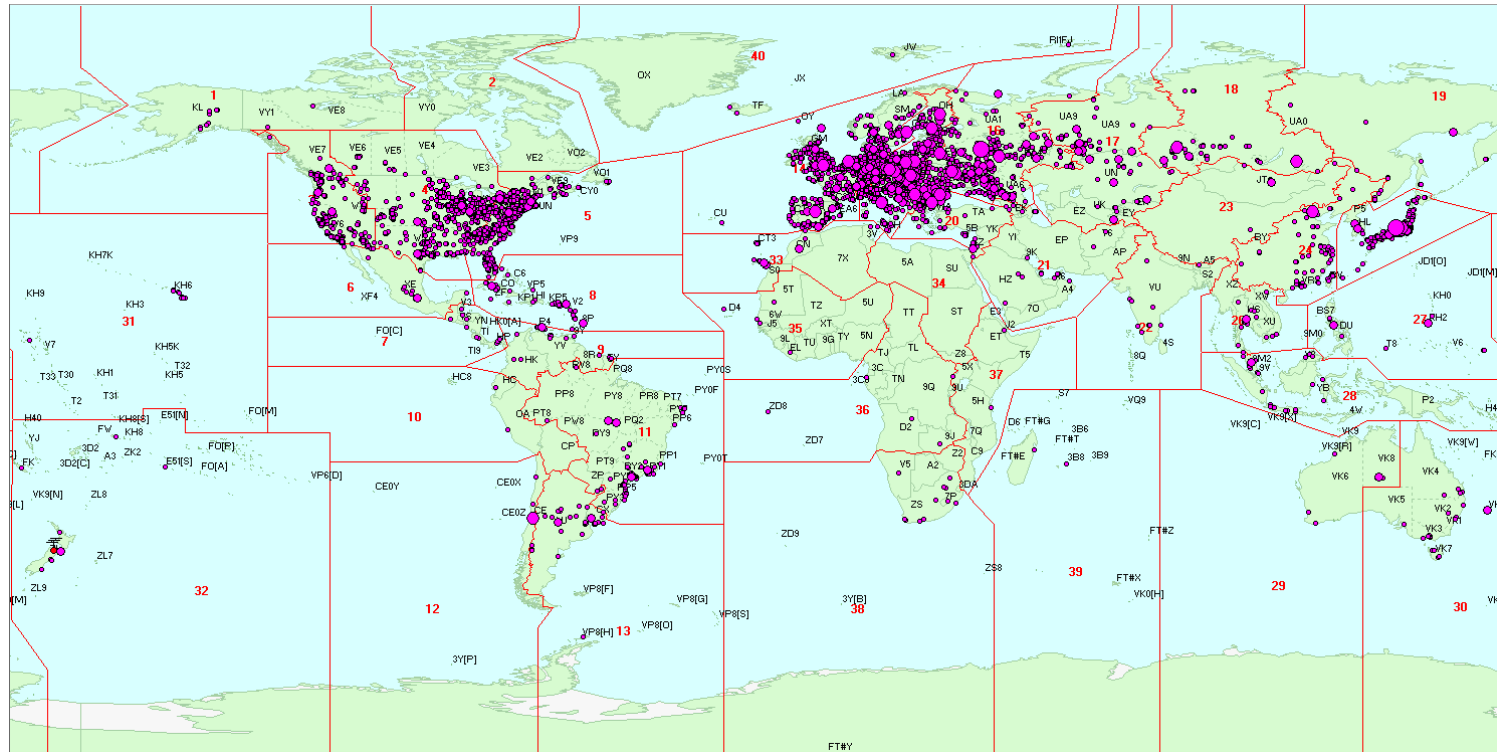
- „Erfolg will organisiert sein“
- Abhängig vom Ziel Station vorbereiten
- Eventuell weitere Antennen aufbauen oder zwei Antennen auf einem Band verwenden (an Stelle eines anderen Bandes) (WPX)



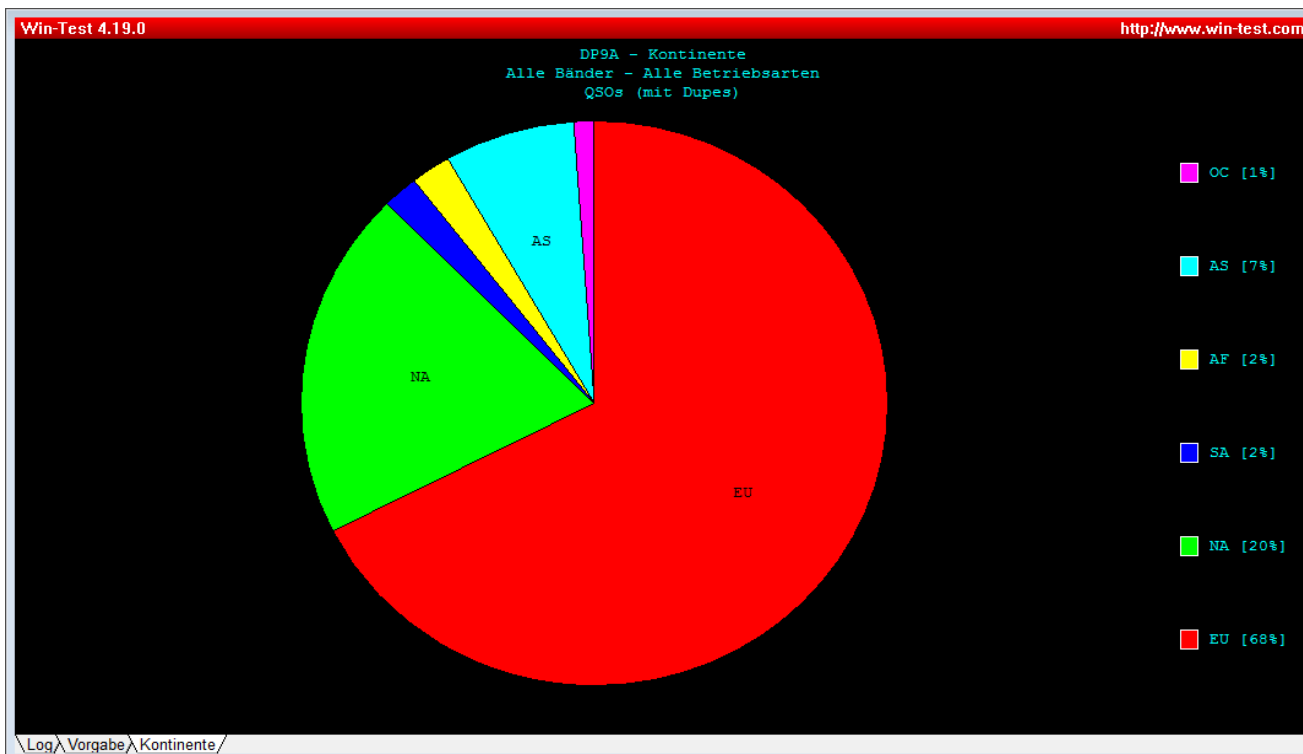
# Contest Taktik



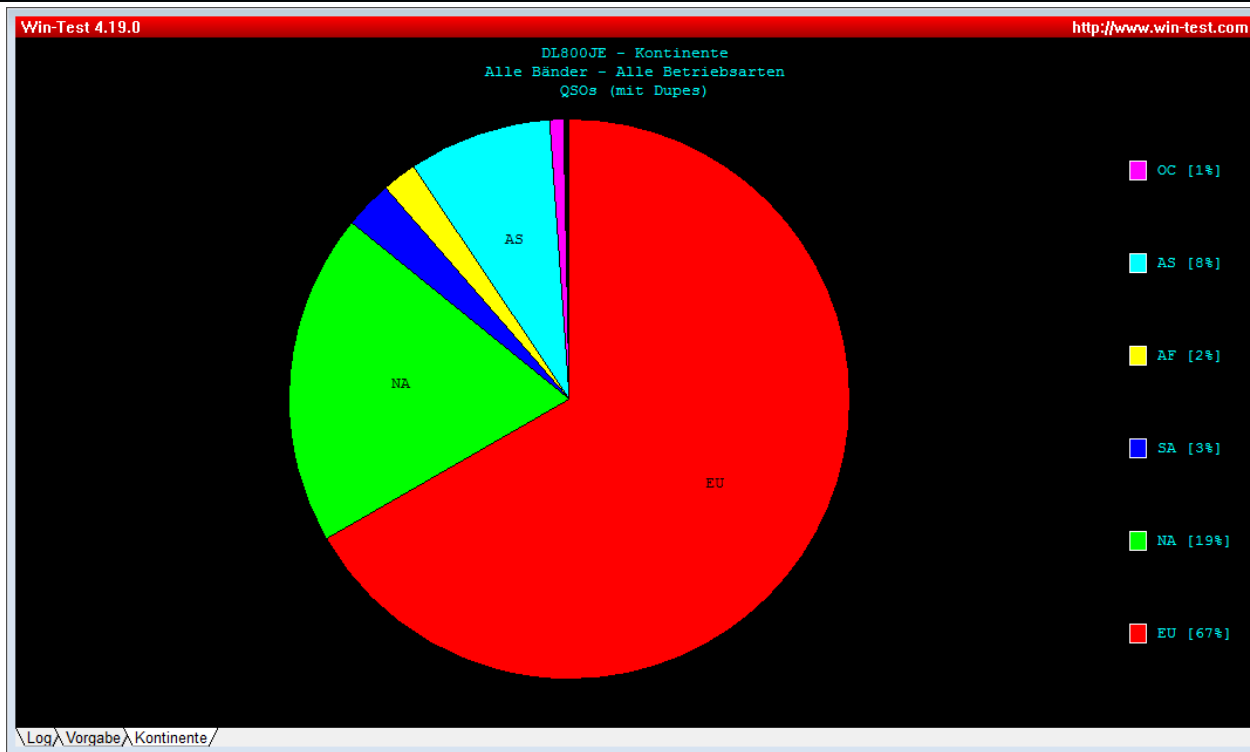
# Contest Taktik



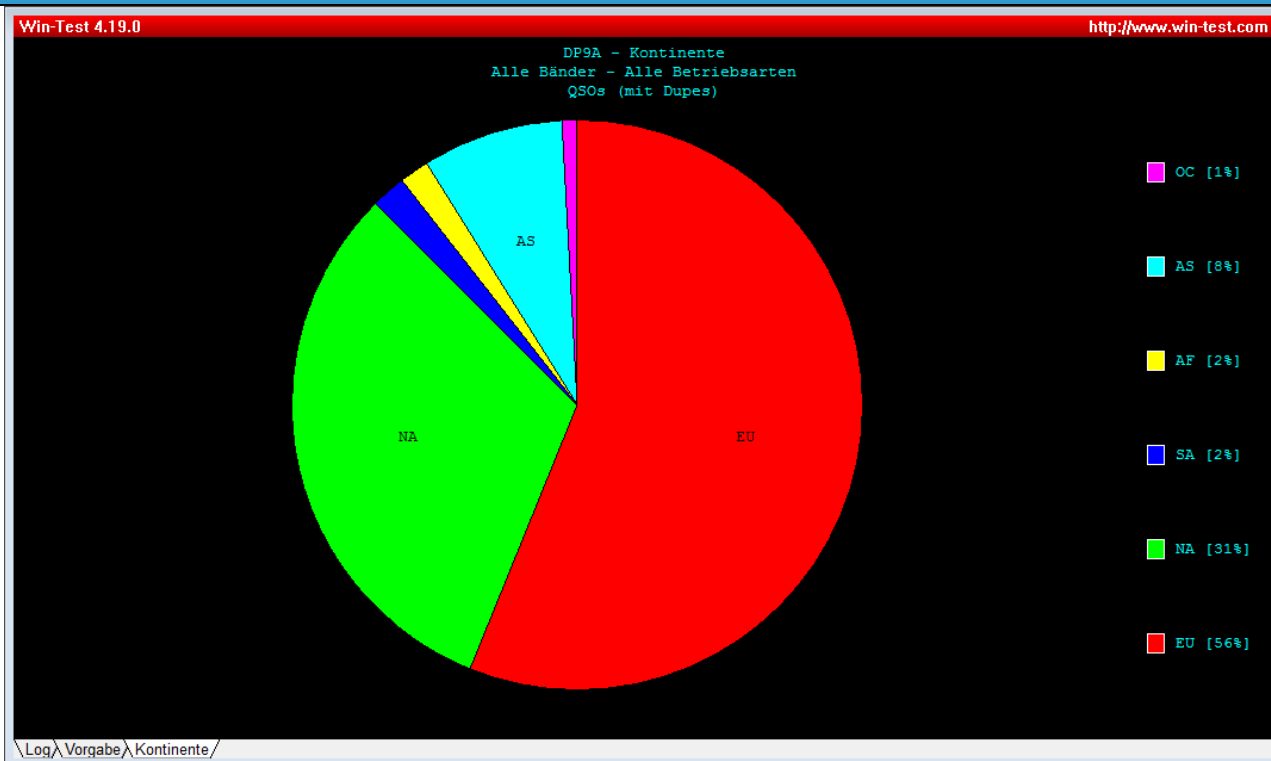
# Contest Taktik - Was kann man erwarten? (WAG 2016)



# Contest Taktik (CQWW CW 2016)



# Contest Taktik (WAG 2013)



# Contest Taktik



- Antennen in die richtige Richtung stellen
- Nebengebiete bringen in der Regel nichts
- Hauptrichtungen:
- Asien/JA/BY – 60°
- USA – 300°
- Die OMs aus den „Nebenrichtungen“ rufen auch an. Dafür muss idR keine Antenne gedreht werden.
- Bei Multis: Antenne wieder in die Hauptgebiete zurückdrehen.

# Contest Taktik – Wann wohin funken?



Beispiel: Herbst/Oktober (WAG, CQWW), ca. UTC:

0000-0600: 40/80/160m Richtung West / USA

0600-0900: 20/15/10 Ri. Ost/Japan (8: LP VK)

0900-1200: 20/15/10 Ri Ost (10:10; 40: 9/11)

1100-2000: 20/15/10 Ri West / USA

2000-2300: 40/80/160 Ri Ost (JA SS: 20-21) - **Samstag**

2300-0600: 40/80/160 Ri West / USA

## Contest Taktik - QRG's beachten



- Frequenzpläne der Zielgebiete beachten
- USA – SSB geht generell erst ab 21200, 14150, 7125
- USA über 21275, 14225, 7175 für General Class
- USA – CW ab 21025, 14025, 7025, 3525 für G & A
- JA – 80m SSB nur: 3747-3754 und 3791-3805
- JA – 80m RTTY: 3520-3535 und 3599-3612
- JA – 160m CW (only!) 1810-1825 und 1907.5-1912.5
- VK – 80m SSB: 3535-3620, 3640-3700, 3776-3800
- VK – 80m Digi Modes: 3620-3640





- SSB+CW Contest (WAG / IARU):
- SSB zu CW => 50:50

Warum? Zum einen, um die SSB und CW Teilnehmer auf jeden Band optimal abzugreifen. Zum anderen rufen viele Multis an. In SSB sind das in der Regel andere als in CW.

- Single OP überlegen wann Pause => in QSO-Punkte schwachen Zeiten
- Evtl. Bandfahrplan aufstellen

# Contest Taktik - Vorüberlegungen - Ziele



- Gewinner: Meiste Punkte
- Punkte = QSO-Punkte x Multis
- QSO Punkte ~ QSOs
- Wieviel QSOs pro Stunde sollen gefahren werden?

Beispiel (WAG): 24h Contest, Ziel:

- 2400 QSOs, d.h.:
- 100 QSO/h
- ~ 2 QSO/min => ~ alle 30s ein QSO
- Schaffe ich das?
- Nach weniger QSOs / Tags mehr QSOs?

# Contest Taktik



- Geschafft !
- Viel Spaß im Contest !
- Vielen Dank für Eure Aufmerksamkeit !

